

۹، ۲۱

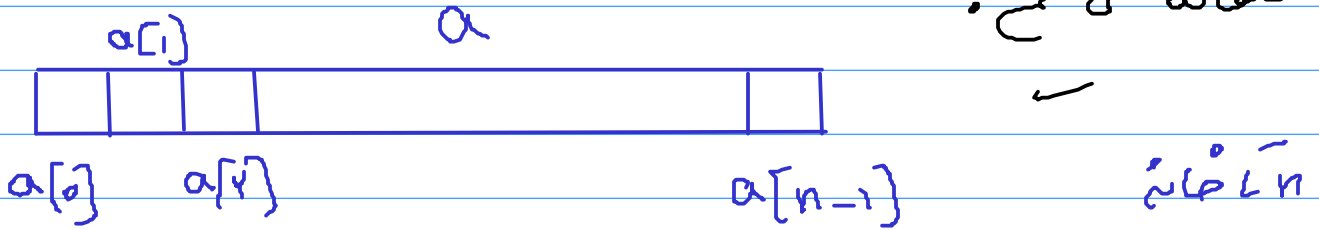
جلسه چهاردهم

آرایه های یک بعدی

آرایه مجموعه ای از متغیرها که یک نام واحد نگهداری می کنند.

یک متغیر را معرفی می کنند اما می توانند مقادیر فراوانی را در آن جای دهند برای دسترسی به هر یک از مقادیر آرایه از اندیس

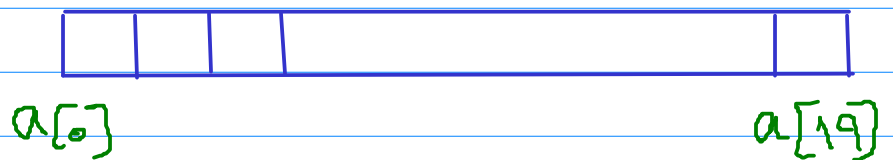
استفاده می کنند.



تعریف آرایه

طول آرایه [نام آرایه] نوع آرایه

int a[20];



int a[3] = {4, 2, 8} a [4 | 2 | 8]

مثال: برنامه‌ای که ۱۰۰ عدد از کاربر دریافت کرده کوچکترین آنرا چاپ کند.

a

| | | | | |
|----|---|---|---|---|
| ۱۲ | ۸ | ۵ | ۲ | ۹ |
|----|---|---|---|---|

a[0] a[1]

a[99]

12 8 5 2 9

```
int a[100], i, min;
```

```
for (i=0; i<100; i++)
```

```
{  
    cin >> a[i];
```

```
    cout << a[i] << " ";  
}
```

min

12

8

5

2

```
min = a[0];
```

```
for (i=1; i<100; i++)
```

```
    if (a[i] < min)
```

```
        min = a[i];
```

```
cout << min;
```